



CLASE DE CUNA

ACTIVIDADES



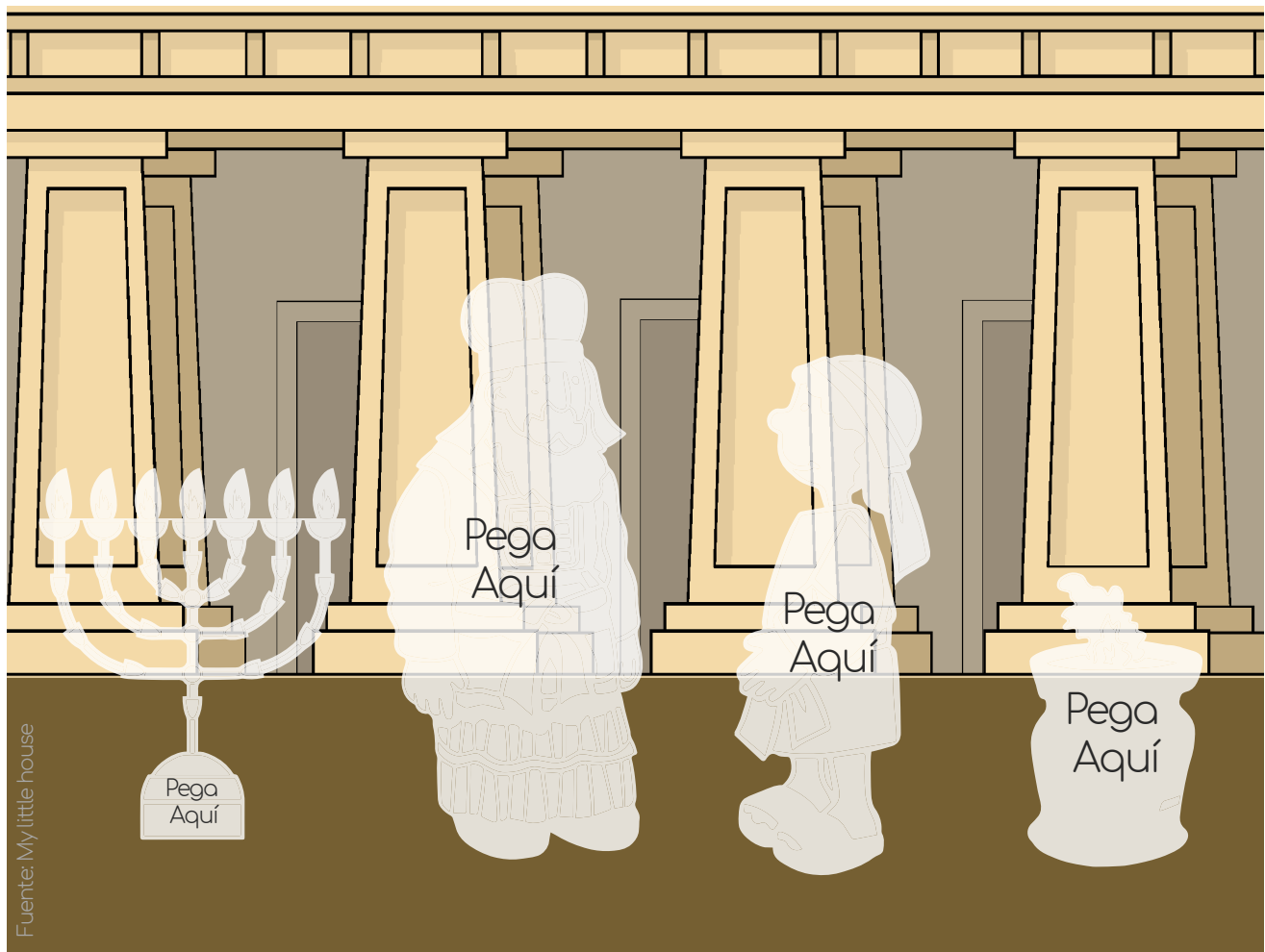
LECCIÓN JULIO

SAMUEL ESCUCHA A DIOS

NOMBRE: _____

VERSÍCULO DE MEMORIA

Aprende el versículo de memoria de este mes y al final de cada semana pega un personaje u objeto (ver hoja Anexos) para completar la figura.



VERSÍCULO PARA MEMORIZAR

“Samuel servía al Señor”.
1 Samuel 3:1

MENSAJE

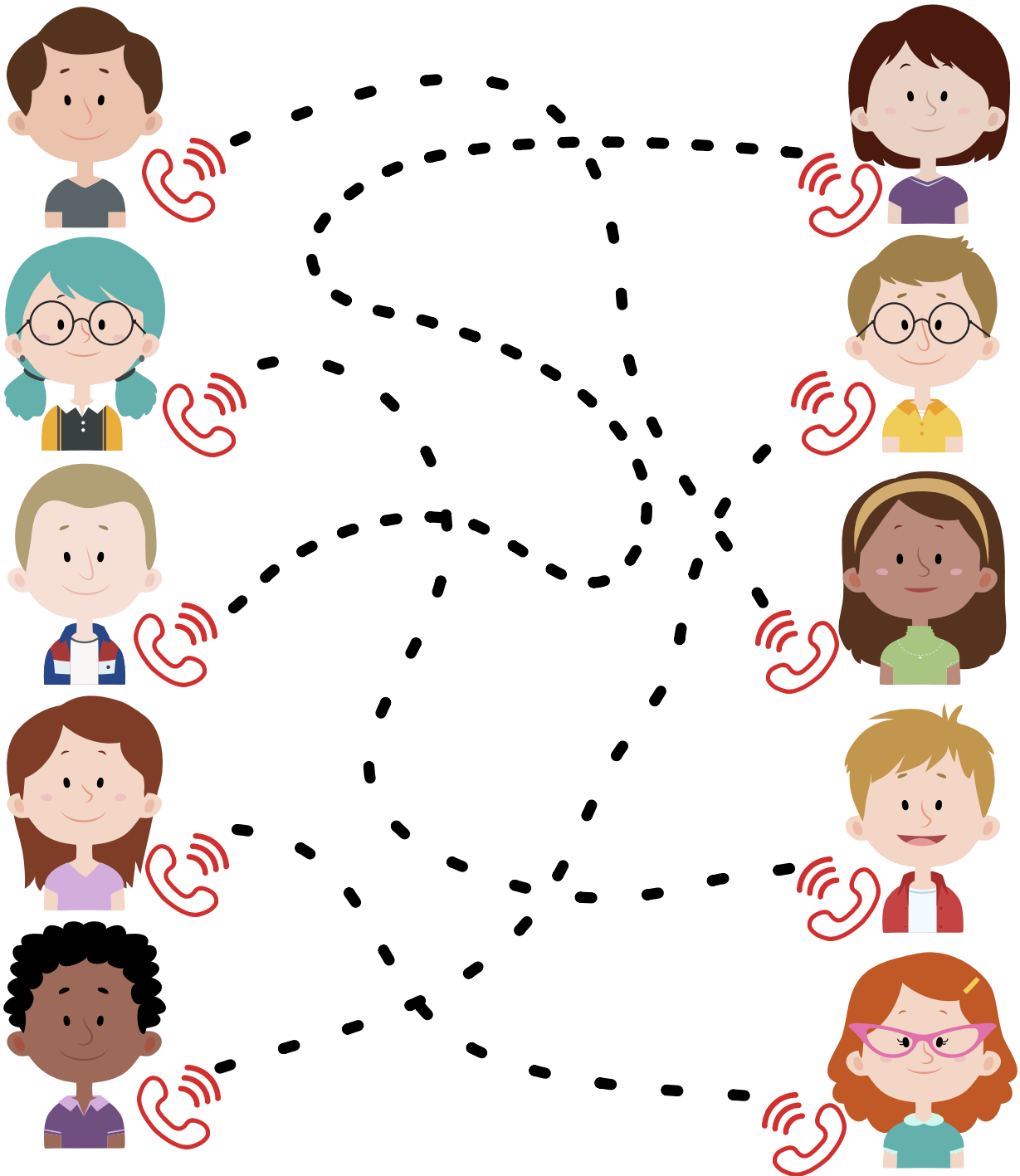
Somos los pequeños ayudantes de Dios

OBJETIVOS

- Saber que pueden ser ayudantes.
- Sentirse felices de poder ayudar a Dios.
- Responder ayudando en casa y en la Escuela Sabática con alegría y presteza

¿QUIÉN ESTÁ LLAMANDO?

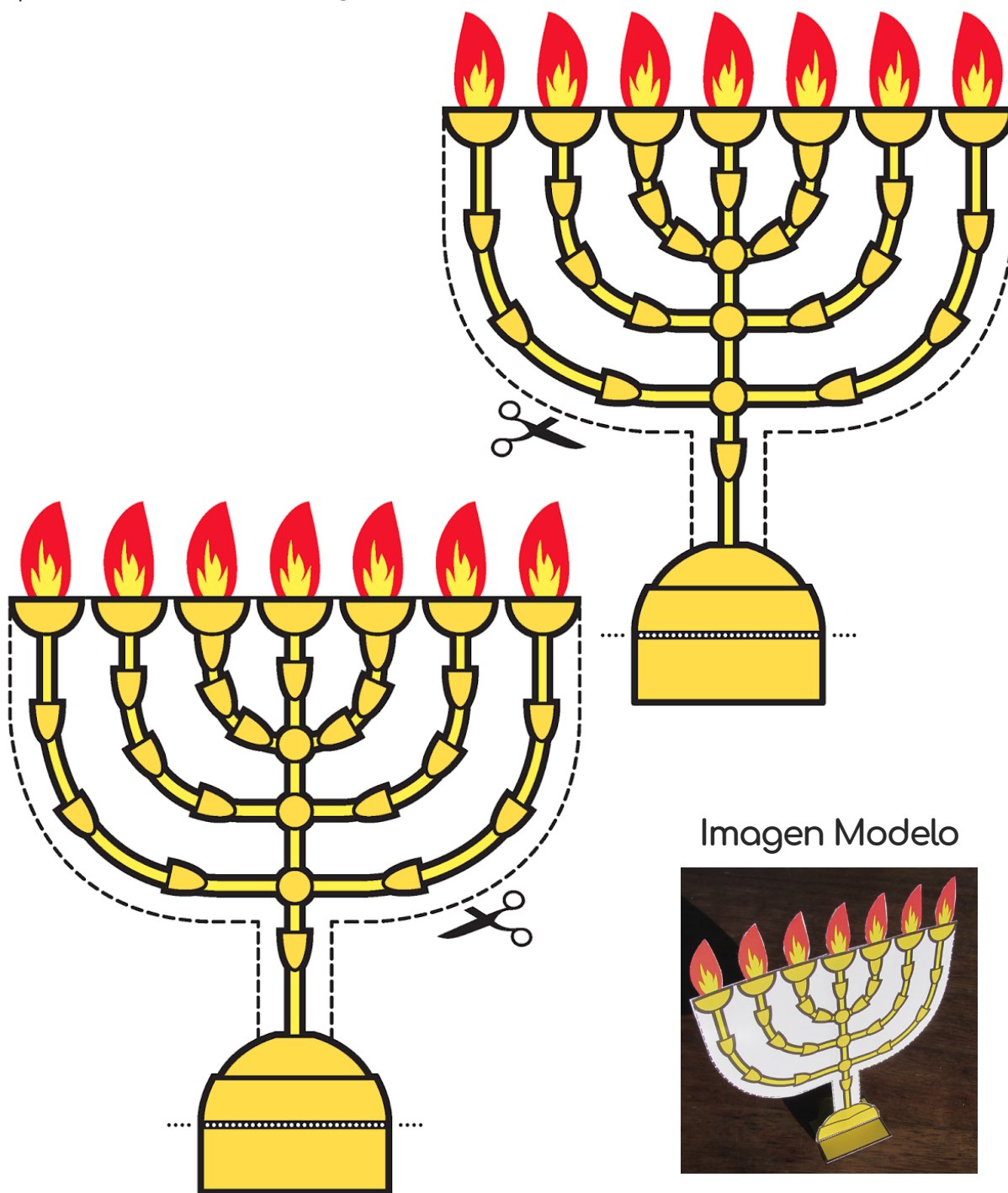
Traza cada uno de las línea punteadas y descubre que niño se están llamando.



Fuente: Trueway Kids

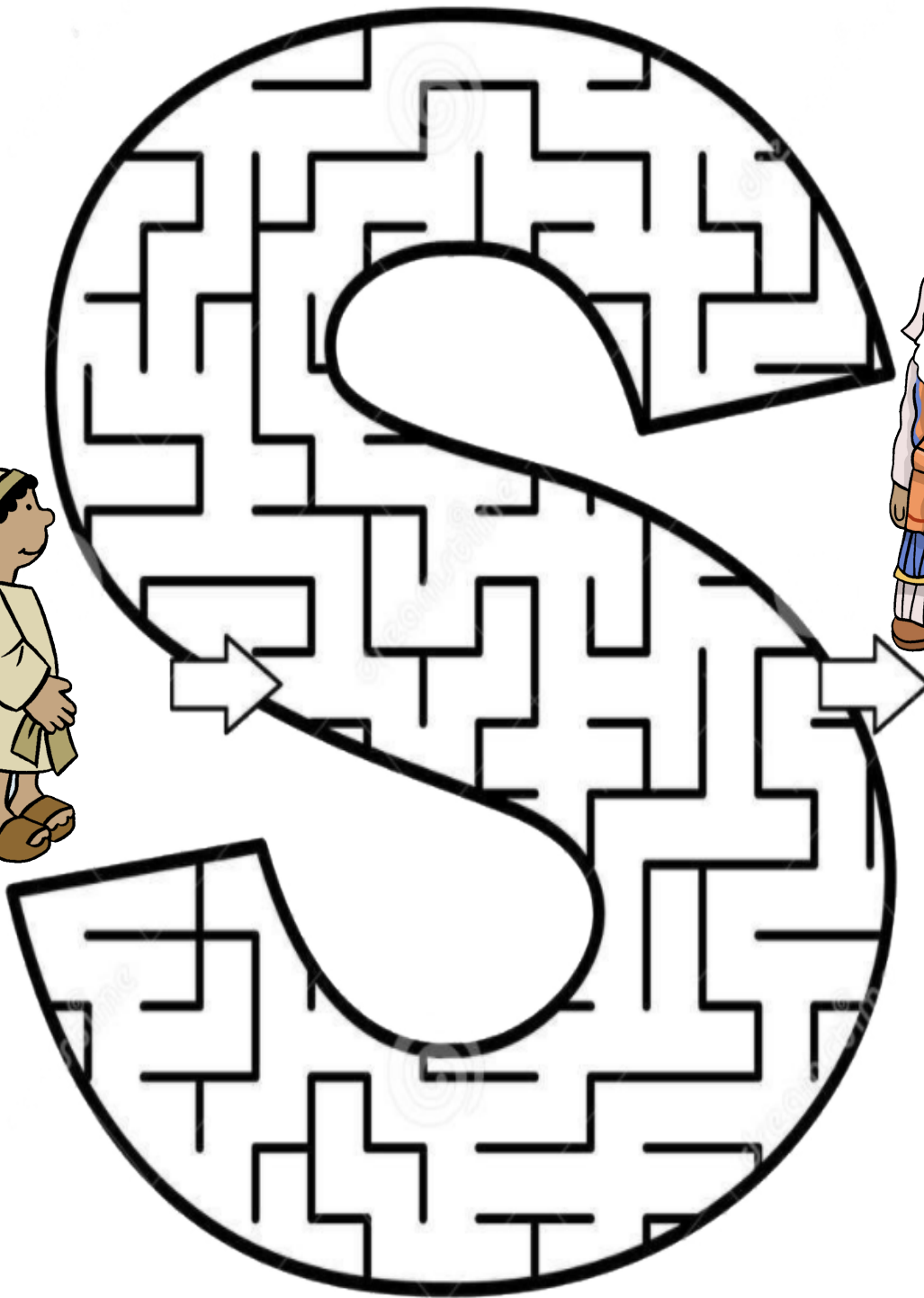
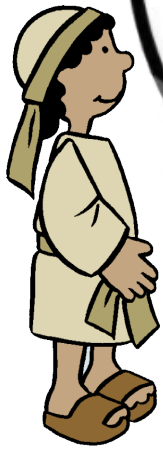
ARMA UN CANDELABRO

A Samuel le gustaba limpiar el candelabro del Templo. Recorta ambas imágenes y pégalas luego haz un dobles en la parte inferior de la base del candelabro y listo. Ojito: Debe quedar como la imagen modelo.



ENCUENTRA EL CAMINO

Ayuda a Samuel a encontrar el camino correcto para llegar a ayudar a Elí en la limpieza del templo.



Fuente: Moze game

DESCIFRA EL MENSAJE

Recorta las teclas del celular (ver hoja Anexos) y luego pega en orden cada una de ellas y descubre el mensaje.



Escribe el mensaje aquí

ENCUENTRA LAS DIFERENCIAS

Encierra en un círculo las diferencias que encuentras en estas dos imágenes. Hay 7 diferencias... a buscar!!!



Fuente: Freepik

A COLOREAR!



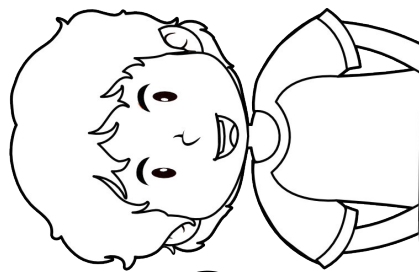
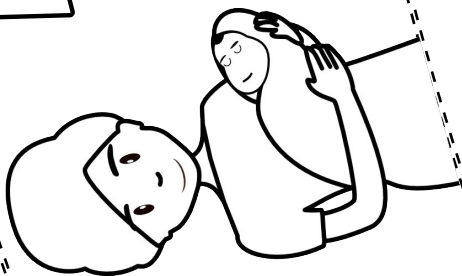
Fuente: Chrisanthona

TELÉFONO DE ORACIÓN

Imprima la plantilla. Coloree y corte por las líneas punteadas. Pegue en el vaso descartable. Haga un pequeño agujero en la base del vaso. Meta la cuerda por el agujero y haga un nudo por el interior del vaso para asegurar. Repita lo mismo con la otra plantilla. Asegúrate que la cuerda este apretada. Hable por un lado y haga que si niñ@ escuche del otro.

Materiales:
2 vasos de papel
Plantilla de la hoja
Pegamento
Tijeras
Colores

Ana se levantó
y fue a orar
1 Samuel 1:9



Habla Señor,
Escuchando
Estoy
1 Samuel 3:10

Así debe quedar



JUEGO DE MEMORIA

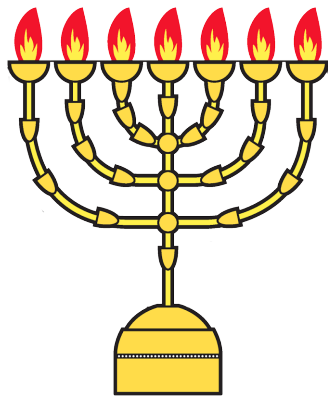
Imprime y corta cada tarjeta, luego colócalas boca abajo y juega a encontrar su pareja.

*Nota: Imprime también la pág. Anexos para completar las tarjetas de este juego.



Fuente: Sunday School Zone

ANEXOS



1
SO

9
TES

OS

5
QUE

0
DI

2
MOS

8
DAN

3
LOS

7
AYU

*
DE

6
ÑOS

4
PE

